



Mainzer Medizin Didaktik Programm
Best Practice Vortrag

Gamification in der medizinischen Lehre (Prof. Dr. Daniel Tolks)

Zeit: Dienstag, 07. Februar 2023
17:00 - 18:30 Uhr

Ort: Online-Vortrag via MS-Teams
Anmeldung: E-Mail an medizindidaktik@uni-mainz.de

Inhalte

Der Begriff Gamification beschreibt die Anwendung von typischen Spielelementen in einem spielfremden Kontext. In diesem interaktiven Vortrag lernen die Teilnehmenden Möglichkeiten kennen, wie sie Gamification zur lernförderlichen Gestaltung von Veranstaltungen in der medizinischen Lehre einsetzen können.

Zielgruppe: Habilitierte und wissenschaftliche Mitarbeiter:innen sowie Tutor:innen in der medizinischen Lehre
Die Veranstaltung wird für das Fortbildungszertifikat der Ärztekammer mit 2 Punkten anerkannt.